



LARGELABS



## C'EST QUOI, LARGELABS ?

Largelabs est un studio **franco-égyptien** fondé en 2016 par Karim Aboul-Enein et Sebastien Marty, deux professionnels de l'industrie en quête d'aventure et de fun. Etabli à **Villandraut** (Gironde, France) et opérant une partie de sa production au **Caire** (Egypte), Largelabs revendique sa multi-culturalité en :

- Contribuant à l'écosystème naissant de développeurs indépendants égyptiens
- Promouvant le savoir faire vidéoludique français à l'international
- Mettant la localisation en arabe au coeur du processus créatif
- Installant son siège social au coeur de la Gironde, dans le village de Villandraut
- Incitant des développeurs et artistes français et égyptiens à collaborer



## DES JEUX EN ARABE ?

La langue arabe est trop souvent **la grande absente** des catalogues App Store et Google Play, obligeant des millions d'arabophones dans le monde à jouer dans leur seconde langue. Hormis certains jeux ciblant principalement les arabophones, les jeux mainstream n'incluent pas le support de l'arabe :

- La langue arabe est difficile et coûteuse à intégrer pour les studios
- Beaucoup d'arabophones utilisent leur téléphone dans leur seconde langue (souvent anglais ou français)
- L'App Store n'est pas disponible en arabe, ce qui pousse les joueurs du Moyen-Orient vers le store USA

Généralement, la localisation vient en fin de production. Chez Largelabs, tous les jeux sont pensés en arabe, français et anglais **dès la pré-production**. Contrairement à la plupart des jeux sur les stores, nous donnons la possibilité de choisir la langue **in-game**, depuis le menu des options. Un soin particulier est apporté à l'arabe, avec un niveau de langue universel, compréhensible de l'Afrique du Nord au Liban et de nombreuses **références culturelles**.



## QUELS PROJETS À LARGELABS ?

**Aliens VS Cowmander** est le premier jeu Largelabs à atteindre les stores iOS et Android. Outre les améliorations que nous souhaitons apporter à ce jeu, il y a de nombreux projets en cours à Largelabs ! L'un d'entre eux est un runner 3D ambitieux avec une forte dimension scénaristique, un univers déjanté inspiré de nos expériences au Moyen-Orient et d'intéressantes innovations de gameplay. Nous ferons plusieurs annonces à leur sujet au cours de l'année 2018.

