



LARGELABS

ما هي LARGELABS؟



قام اثنان من خبراء صناعة ألعاب الفيديو هما كريم ابو العينين وسابستيان مارتي بتأسيس شركة Largelabs بجنوب فرنسا عام 2016 بحثاً عن المتعة والمغامرة والجديد. وتمارس الشركة معظم نشاطها بالقاهرة. تهدف شركة Largelabs لتحقيق التعددية الثقافية وذلك عن طريق:

- المشاركة الفعالة في دعم شبكة شباب المطورين المستقلين في مصر.
- إلقاء الضوء على الخبرة الفرنسية في تطوير ألعاب الفيديو.
- وضع الترجمة العربية في صميم عملية الإبداع.
- جذب وتحفيز الفنانين والمطورين المصريين والفرنسيين على التعاون والمشاركة في العملية الإبداعية كان السبب المباشر في اختيار مقر الشركة في قلب فرنسا بقرية Villandraut بعيداً عن العاصمة باريس.



ما هي الألعاب التي تدعم اللغة العربية؟



تغيب اللغة العربية في أغلب الأحيان عن قوائم App Store أو Google Play. مما يجبر الملايين من المستخدمين العرب على استخدام تطبيقات الألعاب بلغات أجنبية. باستثناء بعض الألعاب التي تستهدف فقط المتحدثين باللغة العربية. أما أغلب الألعاب فعادةً لا تشمل دعم اللغة العربية للأسباب التالية:

- يصعب دعم اللغة العربية في تطبيقات الألعاب من قبل استوديوهات ألعاب الفيديو الغربية نتيجة تكلفتها الباهظة.
- يستخدم الكثيرون من متحدثي اللغة العربية هواتفهم بلغات أخرى مثل الإنجليزية أو الفرنسية.
- لا يتوفر متجر التطبيقات App Store باللغة العربية وبالتالي فإن الكثير من مستخدمي تطبيقات الألعاب في الشرق الأوسط وشمال أفريقيا مرتبطين بمتجر الولايات المتحدة US Store.

عملية الترجمة عادةً ما تكون أمراً يقوم به المطورون في المراحل الأخيرة من عملية الإنتاج. أما في Largelabs، فيتم التفكير في جميع الألعاب باللغة العربية، الفرنسية والإنجليزية من الألف إلى الياء. نمّح مستخدمي العابنا إمكانية اختيار اللغة التي يفضل استخدامها مباشرة من اللعبة عن طريق قائمة الاختيارات بخلاف معظم الألعاب الأخرى الموجودة في المتجر. نولي اهتماماً خاصاً للغة العربية مع تسجيل لغوي شامل وممتع وواضح يمكن فهمه من شمال إفريقيا إلى لبنان ومليء بالإشارات الثقافية الغنية.

ما هي الخطوة التالية ل LARGELABS؟



أصدرت شركة Largelabs أولى ألعابها وهي Aliens VS Cowmancer والتي تم طرحها على متجر IOS ومتجر Android. وإلى جانب بعض التحديثات والمزايا التي نود إضافتها لهذه اللعبة، فهناك العديد من المشاريع الأخرى التي نعمل عليها حالياً في Largelabs. احدي هذه المشاريع هي لعبة عداء بالتقنية الثلاثية الأبعاد 3D Runner مع إضافات أخرى كالبعد القصصي، ك تصوير عالم مختلف وخاص ملئ بالمواقف المضحكة مستوحى من تجربتنا الشخصية في الشرق الأوسط مع إضافة بعض الأفكار الجديدة والابتكارات المشوقة أثناء اللعب. سوف نقوم بالإعلان عن تلك المشاريع في وقت لاحق من هذا العام.

